2. Даны три числа. Выведите на экран их значения и определите

большее из них.

#include<stdio.h>  
**int** main()  
{  
 **float** c1,c2,c3, max;  
 scanf("%f", &c1);  
 scanf("%f", &c2);  
 scanf("%f", &c3);  
 **if** (c1 > c2 && c1 > c3)  
 max = c1;  
 **else  
 if** (c2 > c1 && c2 > c3)  
 max = c2;  
 **else** max = c3;  
 printf("Итак, вот три числа: %.3f, %.3f, %.3f\nНаибольшее из них: %.3f", c1, c2, c3, max);  
}

7. Составьте программу, которая определяет, принадлежит ли точка

N(x,y,z) шару с центром в точке (1.5,200,-4.12) и радиусом равным

72.8, если x, y и z - заданные действительные числа.

#include<stdio.h>  
**int** main()  
{  
 **float** x, y, z, a=1.5, b=200, c=-4.12, r=72.8;  
 scanf("%f %f %f", &x, &y, &z);  
 **if**(((x-a)\*(x-a)+(y-b)\*(y-b)+(z-c)\*(z-c))<=(r\*r))  
 printf("Точка с координатами (%g,%g,%g) принадлежит шару.", x, y, z);  
 **else** printf("Точка с координатами (%g,%g,%g) НЕ принадлежит шару.", x, y, z);  
}

11. Напишите программу, которая по номеру месяца выводит его

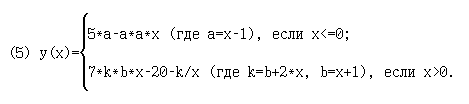
название. Например, 3 - март.

#include<stdio.h>  
**int** main()  
{  
 **int** a;  
 printf("Введите номер месяца (1-12):\n");  
 scanf("%d", &a);  
 **switch**(a)  
 {  
 **case** 1: printf("Январь\n");  
 **break**;  
 **case** 2: printf("Февраль\n");  
 **break**;  
 **case** 3: printf("Март\n");  
 **break**;  
 **case** 4: printf("Апрель\n");  
 **break**;  
 **case** 5: printf("Май\n");  
 **break**;  
 **case** 6: printf("Июнь\n");  
 **break**;  
 **case** 7: printf("Июль\n");  
 **break**;  
 **case** 8: printf("Август\n");  
 **break**;  
 **case** 9: printf("Сентябрь\n");  
 **break**;  
 **case** 10: printf("Октябрь\n");  
 **break**;  
 **case** 11: printf("Ноябрь\n");  
 **break**;  
 **case** 12: printf("Декабрь\n");  
 **break**;  
 **default**: printf("Такого месяца нет\n");   
 }  
}

5. Удалите избыточные скобки в операторах присваивания:

/\* Вылетков Ярослав (7 вариант) лаб 2 зад 5 \*/  
  
#include <stdio.h>  
**int** main()  
{  
 **int** y, x;  
 printf("Введите Х: "); scanf("%d", &x);  
 printf("Введите Y: "); scanf("%d", &y);  
 y = (x==y) ? (x+(y\*2+y/x)) : (y+x+x\*3);  
 printf("y = %d", y);  
}

17.



#include<stdio.h>  
**int** main()  
{  
 **float** a, x, k, b, y;  
 printf("Введите значение X: ");  
 scanf("%f",&x);  
 a=x-1;  
 b=x+1;  
 k=b+2\*x;  
 y = (x<=0) ? (5\*a-a\*a\*x) : (7\*k\*b\*x-20-k/x);  
 printf("При x = %g\ny = %g", x, y);  
}

18. Определите, какие задачи решают приведённые ниже программы:

(7) #include<stdio.h>

void main()

{

int x,y,z;

printf("Введите число x: "); scanf("%d",&x);

printf("Введите число y: "); scanf("%d",&y);

printf("Введите число z: "); scanf("%d",&z);

if (x+y>z&&x+z>y&&y+z>x)

printf("Существует");

else printf("Не существует");

}